FEAR ITSELF

NOMBRE DEL JUGADOR:

NOMBRE DEL PERSONAJE: Noel Woodly

CONCEPTO DE PERSONAJE: Sacerdote

PILARES DE ESTABILIDAD:

HABILIDADES GENERALES

VALOR		RESERVA
4	ATLETISMO	
2	BIRLAR	
4	CONDUCIR	
6	DISPARAR	
5	ESCARAMUZA	
4	ESCONDERSE	
12	ESTABILIDAD	
4	HUIDA	
6	INFILTRACIÓN	
6	MECÁNICA	
9	PREPARACIÓN	
5	PRIMEROS AUXILIOS	
6	PSICOLOGÍA	
8	SALUD	
6	SENTIR EL PELIGRO	

H. INTERPERSONALES

VALOR		RESERVA
1	ADULAR	
1	BAJOS FONDOS	
1	BUROCRACIA	
2	CONSOLAR	
1	DETECCIÓN DE MENTIRAS	
1	INTERROGAR	
1	INTIMIDAR	
1	JERGA POLICIAL	
	LIGAR	
1	NEGOCIAR	
	SUPLANTAR	

HABILIDADES ACADÉMICAS

VALOR		RESERVA
1	ARCHIVOS Y BIBLIOTECAS	
1	CIENCIAS SOCIALES	
1	CULTURA GENERAL	
1	DERECHO	
1	HISTORIA	
1	HUMANIDADES	
2	IDIOMAS	
	OCULTISMO	

HABILIDADES TÉCNICAS

VALOR		RESERVA
1	CIENCIAS	
1	FOTOGRAFÍA	
1	INFORMÁTICA	
1	INVESTIGACIÓN	
1	MEDICINA	
1	OBSERVACIÓN	
1	SUPERVIVENCIA	

PODERES PSÍQUICOS

VALOR		RESERVA
	LECTURA DEL AURA	
	MÉDIUM	
	MENSAJERO	
	PREMONICIONES	
	SENSITIVO	
	SINCRONICIDAD	
	VISIÓN REMOTA	

TRASFONDO:

Sacerdote asignado a una pequeña iglesia. Muy querido entre sus feligreses, pero ya envejecido y con una sensación de que no ha hecho todo lo que debía para luchar contra el mal.

Umbral de golpe: 3

¿Qué quieres?
Luchar contra el mal.

¿Qué es lo peor que has hecho nunca?
Pediste atención psicológica a una niña poseída. Mató a su familia y a sí misma de camino al psicólogo.

Factor de riesgo:
Satán existe.

Pilares de estabilidad:
Dios
Tus feligreses
Rezar para evistar malos pensamientos
Tu confesor